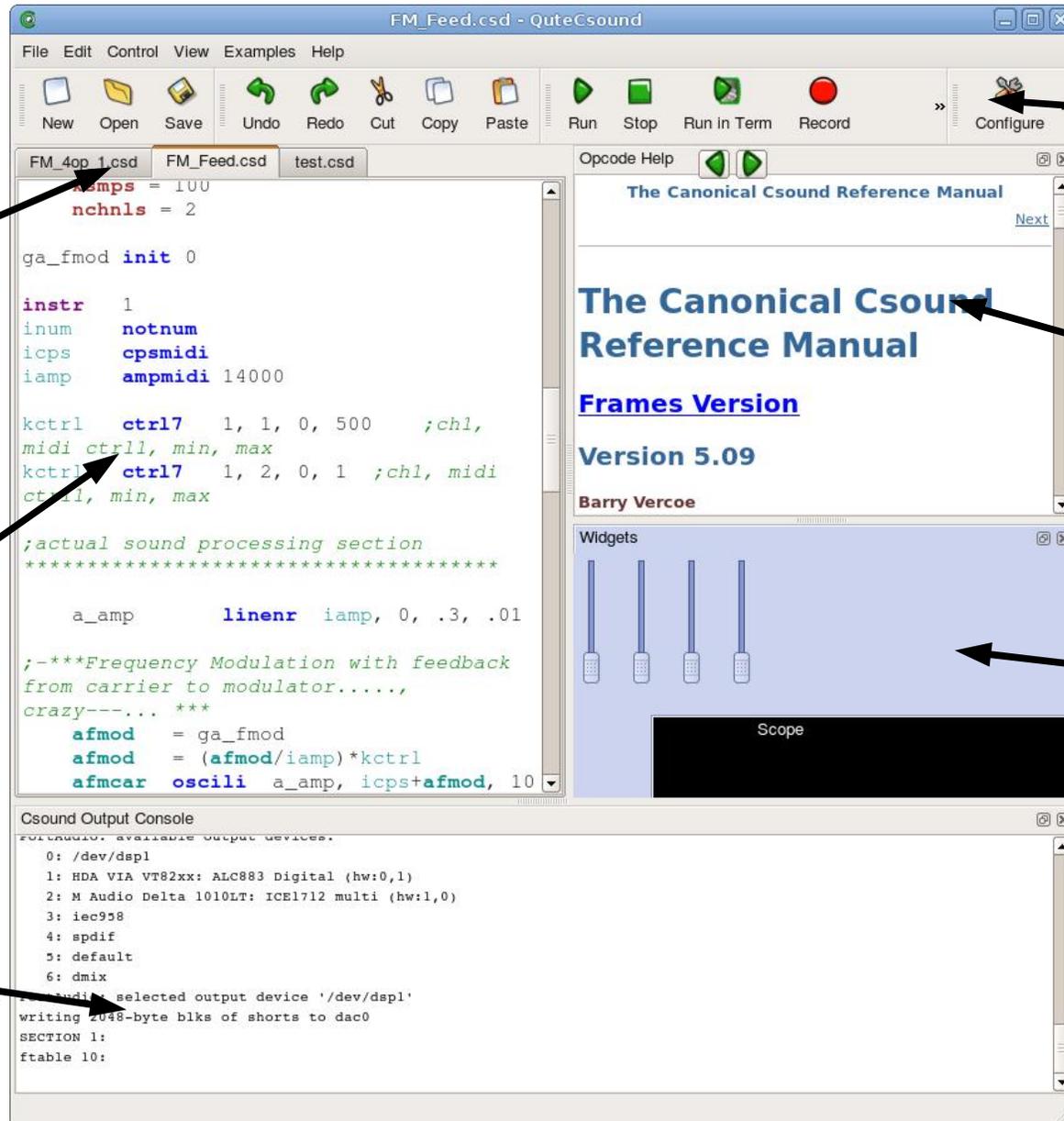




Veduta d'insieme



E' possibile aprire più file simultaneamente nelle tabs.

Code Editor con sintassi evidenziata e autocompletamento

Pannello console che mostra l'output di Csound. C'è anche un'utile Console Widget che può essere creato dentro il pannello widget

Toolbars staccabili

Pannello dell'help staccabile con pulsanti back e forward, che mostra l'opcode help ed altri importanti documenti di riferimento come un'introduzione alle GEN routines.

Pannello dei widget staccabile per interagire in tempo reale con Csound. I widgets possono essere editati graficamente e sono salvati in una sezione speciale del csd che viene nascosta da QuteCsound



File operations

New	<i>CTRL+N</i>	Crea un nuovo file senza nome
Open	<i>CTRL+O</i>	Apri un file esistente
Save	<i>CTRL+S</i>	Salva il file corrente
Save as		Salva il file corrente in un file diverso
Reload		Ritorna alla precedente versione del file
Close current tab	<i>CTRL+W</i>	Chiudi il file corrente
Exit	<i>CTRL+W</i>	Esci da QuteCsound

Editor Panel

Undo	<i>CTRL+Z</i>	Annulla l'ultimo cambiamento
Redo	<i>SHIFT+CTRL+Z</i>	Ripeti l'ultimo cambiamento
Cut	<i>CTRL+X</i>	Taglia il testo selezionato
Copy	<i>CTRL+C</i>	Copia il testo selezionato negli appunti
Paste	<i>CTRL+V</i>	Incolla gli appunti nella posizione del cursore
Find and replace	<i>CTRL+F</i>	Apri il dialogo Trova e Sostituisci
Auto Complete	<i>ALT+C</i>	Autocompletamento dell'opcode, vedi la status bar per il completamento attivo
Comment	<i>CTRL+D</i>	Commenta il testo selezionato (aggiunge ';' dopo ogni linea)
Uncomment	<i>SHIFT+CTRL+D</i>	Decommenta il testo selezionato (rimuove ';' all'inizio di ogni linea)
Indent	<i>CTRL+I</i>	Indenta la selezione (aggiunge Tab ad ogni linea)
Unindent	<i>SHIFT+CTRL+I</i>	Unindenta la selezione (rimuove Tab dall'inizio di ogni linea)
Join orc/sco		Apri il dialogo per unire orc e sco file in un nuovo file csd.
Show opcode entry	<i>SHIFT+F1</i>	Mostra la pagina dell'opcode sotto il cursore nel pannello help aprendolo se nascosto
Show opcode entry in	<i>ALT+SHIFT+F1</i>	Apri la pagina dell'opcode sotto il cursore nel browser esterno

external browser		
Opcode selection	<i>RIGHT CLICK</i>	Dal menu contestuale, la voce Opcodes permette la selezione dell'opcode in categorie.

Widget Panel

Cut	<i>CTRL+X</i>	Elimina il widget specificato
Copy	<i>CTRL+C</i>	Copia il widget selezionato negli appunti
Paste	<i>CTRL+V</i>	Incolla il widget negli appunti
Duplicate	<i>CTRL+D</i>	Duplica il widget selezionato
Widget Edit Mode	<i>CTRL+E</i>	Attiva il modo edit per il pannello widget

Control

Run	<i>CTRL+R</i>	Avvia il csd in tempo reale
Run in terminal		Avvia csound in shell esterna
Record		Registra l'output di Csound sul disco. Il nome dei files sarà sequenziale nella directory originale del csd
Render to file	<i>ALT+F</i>	Render l'output su file
Edit AudioFile		Edita l'ultimo audio file in editor esterno
Play Audiofile		Play l'audio file in player esterno

View-Vedi

Widgets	<i>ALT+1</i>	Alterna la visibilità del Pannello Widget
Help Panel	<i>ALT+2</i>	Alterna la visibilità del Pannello Help
Output Console	<i>ALT+3</i>	Alterna la visibilità della Console Output
Utilities	<i>ALT+4</i>	Apri il dialogo Utility



Help Panel

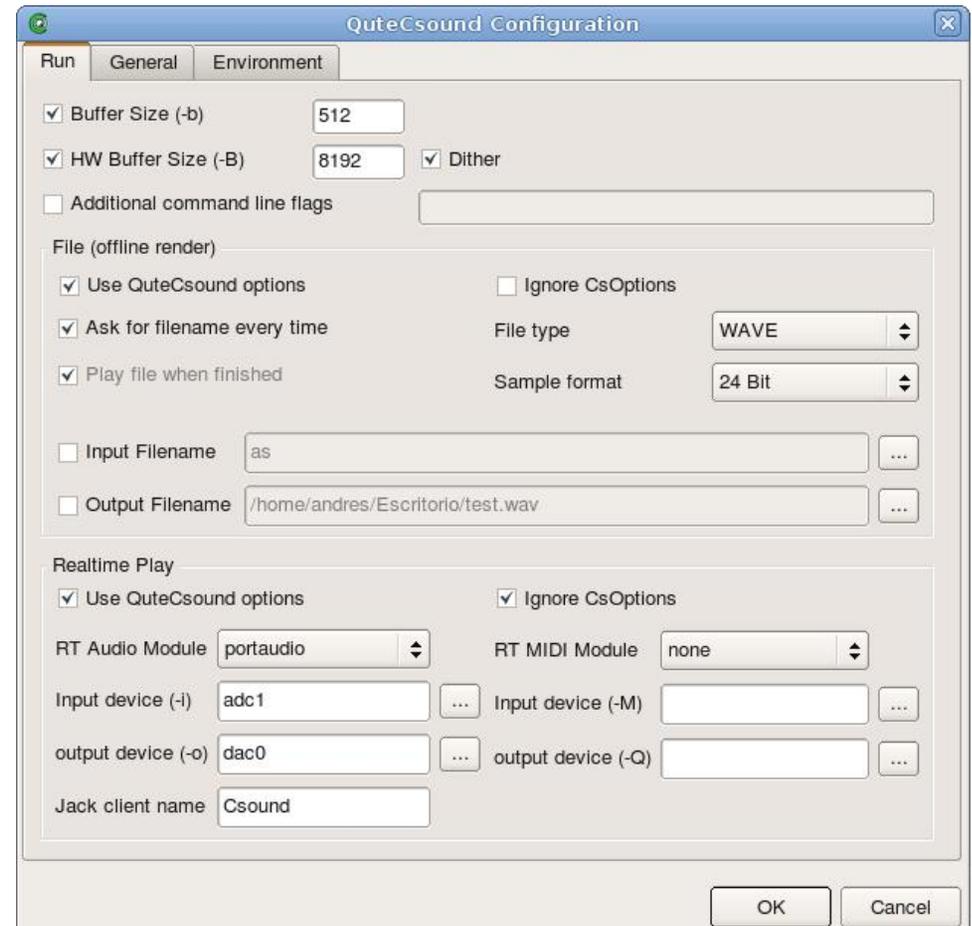
Back	<i>CTRL+LEFT ARROW</i>	Pagina precedente nel browser help
Forward	<i>CTRL+RIGHT ARROW</i>	Pagina successiva nel browser help
Opcode Overview	<i>HELP MENU</i>	Mostra l'indice degli opcode nel pannello help
GEN routines	<i>HELP MENU</i>	Mostra l'indice delle GEN routines nel pannello help

Con OS X, sostituite CTRL key con COMMAND key e ALT con OPTION key.



Configuration Dialog (Run tab)

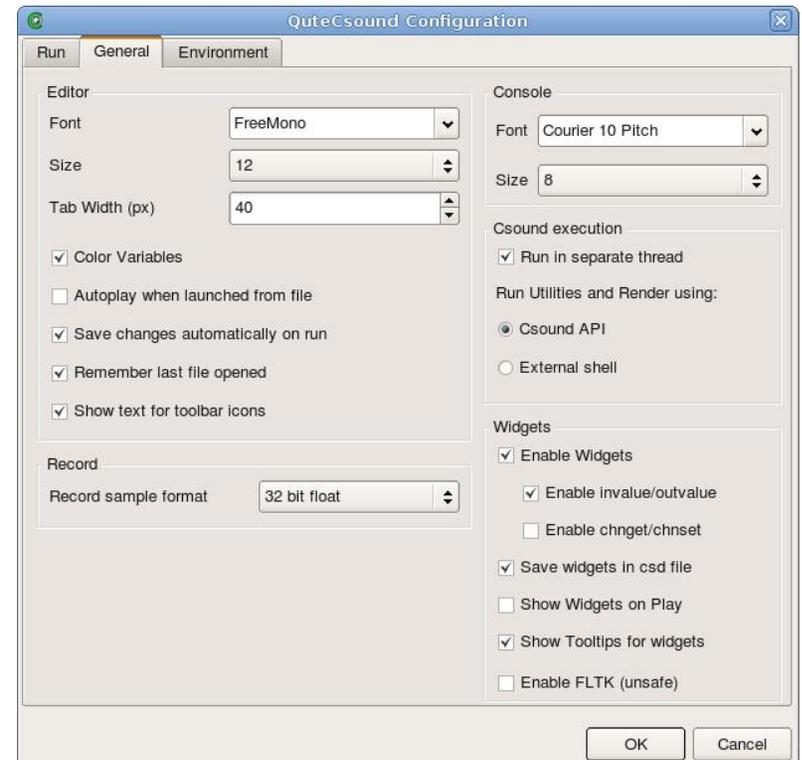
Buffer Size (-b)	Imposta l'opzione -b di Csound, dimensione del buffer software
HW Buffer Size (-B)	Imposta l'opzione -B di Csound, dimensione del buffer hardware
Dither	Attiva il dither sull'output di Csound
Additional command line flags	Permette l'impostazione di ulteriori opzioni per la linea di comando di Csound
File (offline render)	
Use QuteCsound options	Passa le opzioni di questo box a Csound per render
Ignore CsOptions	Dice a Csound di ignorare CsOptions nel file csd per render
Ask for filename every time	QuteCsound chiederà ogni volta il nome del file da salvare
File Type	Selezione del tipo di file d'output dalla lista
Sample format	Selezione del formato campione del file d'output dalla lista
Input Filename	Specifica il nome del file audio d'input (opzione -i)
Output Filename	Specifica il nome del file audio d'output (opzione -o)
Realtime Play	
Use QuteCsound options	Passa le opzioni di questo box a Csound per l'esecuzione in tempo reale
Ignore CsOptions	Dice a Csound di ignorare CsOptions nel file csd per l'esecuzione in tempo reale
RT Audio Module	Selezione del modulo audio per l'output (dipende dalla piattaforma)
Input and Output Devices (MIDI and Audio)	Nome tipo o numero dei dispositivi di input/output (click per una lista dei dispositivi disponibili)
Jack client name	Name di Csound quando connesso a Jack (solo se il modulo audio RT è jack). Se lasciato vuoto, viene usato il nome di default





Configuration Dialog (General tab)

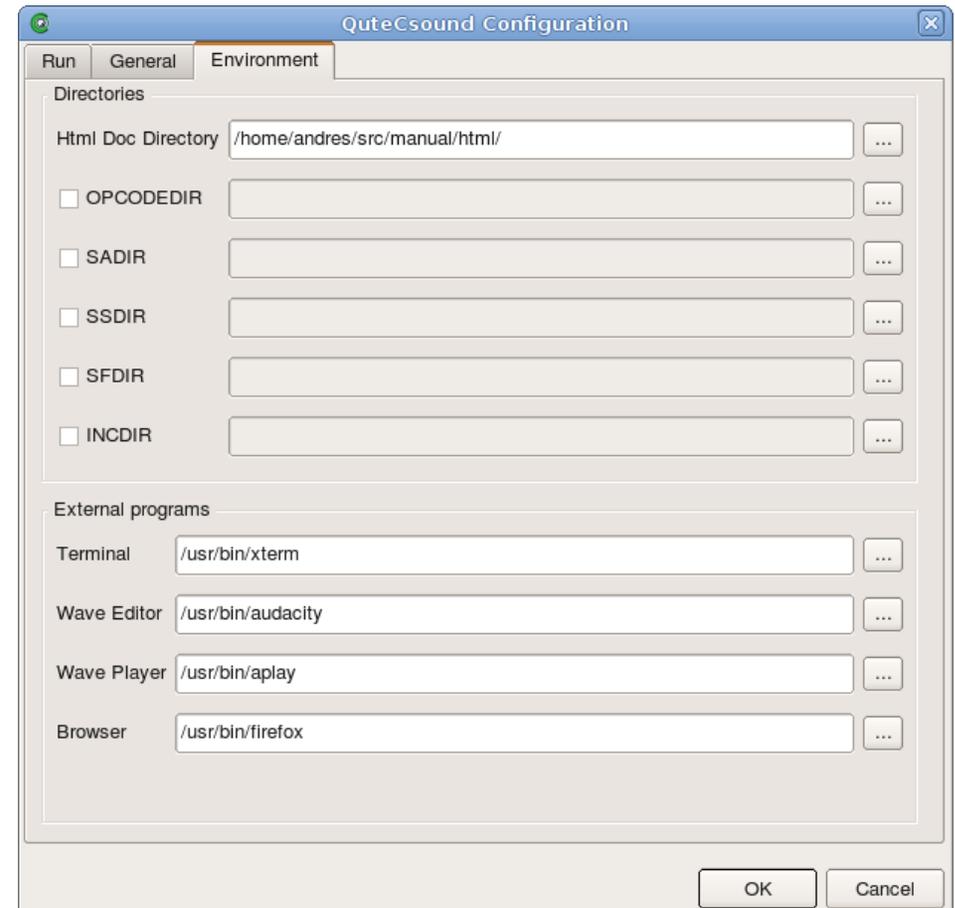
Editor	
Font	Selezione del font dell'editor di testo
Size	Selezione della dimensione del font dell'editor di testo
Tab Width (px)	Numero di pixels per ogni tab
Color Variables	Attiva il colore di evidenziazione delle variabili
Autoplay	Attiva il play automatico del csd quando avviato dal Desktop
Save changes automatically on Run	Attiva il salvataggio automatico dei cambiamenti fatti a file o widgets in QuteCsound all'avvio del file
Remember last file opened	Selezionare se volete che QuteCsound all'avvio richiami l'ultimo file aperto nella precedente sessione
Show text for toolbar icons	Attiva il testo per le icone della toolbar
Console	
Font	Selezione dei font per la widget Console Dock
Size	Selezione della dimensione dei font per la widget Console Dock
Csound Execution	
Run in separate thread	Selezione tra avvio di Csound nel thred di QuteCsound o in thread separato quando si usano le API
Run Utilities and Render Using	Selezione tra API o shell esterna allavvio del rendering o delle utilità.
Widgets	
Enable Widgets	Abilitazione dei widgets
Enable invalue/outvalue	Abilita l'iterazione tra widget e Csound attraverso gli opcode invalue e outvalue
Enable chnget/chnset	Abilita l'iterazione tra widget e Csound attraverso gli opcode chnget and chnset. <i>Non è raccomandato usare entrambe allo stesso tempo.</i>
Save widgets on csd file	Attiva il salvataggio dei widget come sezione del file csd. Se non attivato i widget saranno temporanei
Show widgets on play	Selezionare per rendere i widget visibili all'avvio di Csound
Show tooltips	Selezionare per rendere visibile il tooltips dei canali dei widget
Enable FLTK	Abilita FLTK usando le API. (FLTK è sempre disponibile quando si usa una shell esterna)





Configuration Dialog (Environment tab)

Directories	
Html Doc Directory	Percorso completo alla documentazione html di Csound. E' necessario perchè il pannello help possa mostrare il manuale.
OPCODEDIR	Imposta la variabile d'ambiente OPCODEDIR solo all'interno di QuteCsound
SADIR	Imposta la variabile d'ambiente SADIR solo all'interno di QuteCsound
SSDIR	Imposta la variabile d'ambiente SSDIR solo all'interno di QuteCsound
SFDIR	Imposta la variabile d'ambiente SFDIR solo all'interno di QuteCsound
INCDIR	Imposta la variabile d'ambiente INCDIR solo all'interno di QuteCsound
External Programs	
Terminal	Seleziona la shell esterna usata da QuteCsound per avviare Csound esternamente
Wave Editor	Seleziona l'editor esterno chiamato da QuteCsound per il rendering o registrare file audio
Wave Player	Seleziona il player esterno chiamato da QuteCsound per il rendering o riprodurre file audio
Browser	Seleziona il browser esterno usato per la documentazione



Widget Overview

The screenshot shows a window titled "Widgets" containing a panel titled "The Widget Panel". The panel includes several interactive elements: a label, a knob, a spin box (displaying 4502,005), a line edit (containing "Type here"), a scroll number (displaying 53), a button, a menu (showing "item1"), a checkbox, a slider, a scope (displaying a green waveform), a controller (with a red bar), a graph (displaying a spectrum), and a console widget (showing system output).

Labels and Descriptions:

- Label:** Points to the title "The Widget Panel".
- Knob:** Points to a circular control with a needle.
- Spin Box:** Points to the numeric input field showing "4502,005".
- Il widget Line Edit accetta testo:** Points to the text input field containing "Type here".
- Il widget Scroll Number cambia il valore usando il mouse:** Points to the numeric display showing "53".
- Il widget Display può mostrare valori da Csound:** Points to the green display area.
- Il widget Controller offre vari controlli tramite mouse:** Points to the red horizontal bar.
- Il widget Graph mostra le ftable di Csound e anche gli spettri con l'opcode dispfft:** Points to the spectrum graph.
- Il widget scope è un oscilloscopio per ognuno dei canali o tutt'output di Csound:** Points to the waveform display.
- E' possibile impostare il colore dello sfondo del pannello del widget:** Points to the background of the widget panel.
- Console widget:** Points to the text area at the bottom showing system logs.

Additional Descriptions:

- I buttons possono trasmettere valori ma anche generare eventi score:** Points to the "Button" widget.
- Menu:** Points to the "item1" dropdown menu.
- Checkbox:** Points to the checked checkbox widget.
- Slider:** Points to the vertical slider widget.

Instructions (in a grey box):

- Per creare un widget, click destro nel pannello widget (senza widget) e selezionate il tipo di widget che volete creare
- Per cambiare le proprietà del widget, click destro su di esso e selezionate "Properties"
- Per cancellare un widget, click destro sul widget e selezionate "Delete" dal menù
- Per entrare/lasciare il modo edit premete Ctrl+E o Command+E su OS X.